

## Børnenes brug af skærme i SFO og klub (SFOII)

For at give skolebestyrelsen input til deres arbejde med en skærmpolitik, der rummer skærmbrug i klubben og SFO'en på Havdrup Skole, har vi i de 2 personalegrupper udarbejdet nedenstående beskrivelse.

Vi arbejder løbende med hvilken rolle skærme skal have i vores pædagogiske praksis og hvilke rammer vi skal stille op omkring dem.

### Sådan bruger vi skærme i SFO'en på Havdrup Skole

Den skærmtid, der er i SFO'en, er i faste rammer og har et pædagogisk sigte, således at det understøtter børnenes fællesskab og udvikling.

Nedenfor er beskrevet konkret hvilken måde at vi har skærme i SFO'en på:

#### Spillemaskiner:

Børnene må spille på SFO'ens computere/PlayStation/switch 30 minutter om dagen, den dag på ugen hvor deres årgang har adgang til spillerummet.

Børnene skriver sig på en seddel, og det er den voksne, der administrerer tider og om de evt. skønner, at nu har barnet haft tid nok i rummet i dag. Personalet udvælger spil der er alderssvarende og gerne fremmer samarbejde/fællesskab.

Ud over de spillemaskiner der er i spillerummet, har vi 3 "meget store trykfølsomme skærme", de ligger på et bord, og så kan en gruppe af børn spille evt. et vendespil. Disse har ikke brug for voksen regulering.

#### TV:

Tv'et bliver primært brugt til særlige aktiviteter, hvor der vises film som en biograf-aktivitet, give en stemning i rummet eller "Just Dance" aktivitet.

#### Mobiltelefoner:

Mobiltelefoner skal ligge i tasken (smartwatch, der kan ringes fra, er også en mobiltelefon).

Der kan dog være enkelte undtagelser: f.eks. kan det i 3. klasserummet være muligt at bruge telefonen på særlige tidspunkter. Det er pædagogerne fra 3. årgang der definerer reglerne/rammerne i rummet.

### **Sådan bruger vi skærme i klubben på Havdrup Skole**

Forbruget af skærme i klubben er forbundet med en række dilemmaer. Det mest fremtrædende er "hvis vi ikke må have mobiltelefoner/spillemaskiner i klubben, går vi bare hjem og gør det i stedet for". Vi har derfor den overordnede tilgang, at vi helst vil have at børnene kommer op i klubben og deltager i fællesskaberne. Klubbens personale arbejder med relationer til børnene og aktiviteter, således at børnene kommer i klubben og er en del af det fællesskab der er. Der er dog ikke nogen forbud mod skærme, og skærme er en del af klubbens aktiviteter på forskellige måder og med forskellige pædagogiske formål og rammesætning.

Nedenfor er beskrevet den måde at vi har skærme i klubben på:

#### **Børnenes medbragte telefoner:**

Børnene må gerne have deres telefoner med og må gerne bruge dem. Vi har opmærksomhed på, at de også slipper telefonen og gør noget andet, samt at de nogle gange skal have hjælp til det. Det er praksis, at når et barn har siddet længe med sin telefon, så tager de voksne fat i barnet og tilbyder aktiviteter/relationer. Der kan også blive et forældresamarbejde om at hjælpe barnet med at lægge telefonen og deltage i fællesskabet.

Personalet har også opmærksomhed på hvad børnene laver på telefonen, så vidt det er muligt. De taler med børnene om film, apps og adfærd.

#### **Spillecomputere og spillemaskiner:**

Børnene må spille på klubbens computere/PlayStation/switch 2x30 minutter om dagen.

Børnene skriver sig på en seddel. Der er opmærksomhed på, at det enkelte barn ikke sidder og kigger på, at andre spiller. Personalet udvælger spil der er alderssvarende og gerne fremmer samarbejde/fællesskab.

Der kan være arrangementer fra tid til tid, f.eks. "Lan-party" eller særlige spil, hvor de må spille i længere tid.

**Computere som værktøj i aktiviteter:**

I musikrummet og 3D-rummet er computere et værktøj i aktiviteter, hvor børnene bliver udfordret kreativt og teknisk.

Der bliver fremstillet og arbejdet med musik i musikrummet. I 3D-rummet stifter børnene bekendtskab med og får lov til at fordybe sig i kreative processer, hvor IT møder den fysiske verden. Disse rum er derfor ikke omfattet af 2x30 minutter reglen men sigter med fordybelse og mestring.

**TV:**

Tv'et i caféen bliver primært brugt til særlige aktiviteter, hvor der vises film fx biografaktiviteter en fredag.